**Javascript测试**

**姓名：**

## 填空题（每题 1分）

1. javascript数据类型 Number String Boolean Object Array

undefined null 。

1. typeof关键字的的作用 检测变量的数据类型返回值其数据类型，引入数据类型返回Object 。
2. 定义变量使用关键字 var ， let 。
3. var num; 变量num的值为 undefined 。
4. var a = 19; a = true; 变量a的值是什么类型 boolean 。
5. 使用一条语句声明多个变量 let num,num1,num3 。
6. console.log( 91 + 18 -17 + “10” - 12 ) 输出结果是 9198 。
7. console.log( 10 % 2 - 5) 输出结果是 -5 。
8. consle.log( ‘100’ - 98 + 2 ) 输出结果是 4 。
9. 流程控制语句分为 条件判断 和 循环控制 。
10. 流程控制语句中使用 var 声明的变量是全局变量。
11. do/while循环语句，do 块中内容先执行一次 再执行 条件判断 。
12. 流程控制语句花括号 只语句如果只有一条时 可以省略。
13. 定义函数使用关键字 function 。
14. return关键字的作用 结束当前函数并返回数据给调用者 。
15. 写出5个常用的内置对象 Number, String, Boolean, Object, Array 。
16. try/catch的作用 尝试捕获try中错误并在catch中处理错误 。
17. 获取HTML元素对象的方法 document.getElementById() ， document.getElementsByName()

document.getElementsByClassNames()， document.getElementsByTagNames() ，

document.querySelector() ， document.querySelectorAll() 。

1. 给element元素设置属性使用方法 setAttribute() 。
2. element.nodeName 返回元素对象的 节点名称 ，字母为 大 写。
3. 调用nodeType属性文本节点返回 3 ，属性节点返回 2 ，元素节点返回 1 。
4. 获取子节点和兄弟节点的属性 Element.childNodes  ， Element.firstChild

Element.lastChild ， Element.nextSibling ， Element.previousSibling

以上五个属性会获取到空白节点。

1. 获取子节点和兄弟节点的属性 Element.children ， Element.firstElementChild

Element.lastElementChild ， Element.nextElementSibling ， Element.previousElementSibling

以上五个属性不会获取到空白节点。

1. element.parentNode获取当前元素的 父级元素 。
2. element.offsetParent获取当前元素的祖先节点会受 父级元素中定位 的影响。
3. element.innerHTML与element.innerText的区别： innerHTML会将字符串解析标签（标签格式的字符串），而innerText只会将字符串愿意的填充到标签中 。
4. element.cloneNode()的作用是 复制指定的元素节点 。
5. 使文本框获取焦点可以调用方法 element.focus() 。
6. 为一个类别为box的元素添加title属性，值为‘这是一个盒子’,可以调用函数 document.getElementsByClassName(‘box’)[0]. setAttribute(‘title’,” 这是一个盒子”) 。
7. 事件绑定可以让 同一标签元素拥有同一类型的事件有一个及以上 。
8. addEventListener()的作用是 给标签元素添加绑定事件 。
9. let关键字与var关键字的区别 var在代码块中除了函数代码块中声明的是局部外其它都是全局，而let声明的变量只在当前所在的代码块中有效，也就是真正局部变量 。
10. event.target表示 事件源 。
11. 模板字符串的功能： 可以记字符串换行输入，可以在字符串使用变量使用变量的语法${变量名} 。
12. 函数中的rest参数（…）在函数中必须放在函数的 最后一个 。
13. this表示 当前对象 ，super表示 父级对象 。
14. 数组中的 length 属性表示数组的长度，从 1 开始计数。
15. 调试cookie必须在 服务器 环境下。
16. 要删除cookie需要设置 cookie的有效时间为一个已经发生的时间 。
17. localStorage中的五个方法 key() ， getItem()

setItem() ， removeItem() ， clear() 。

1. history. go( -1 )表示 当前页面后退一步 。
2. 删除对象中的属性使用关键字 delete 。

对象序列化调用方法 JSON.stringify() 。

对象反序列化调用方法 JSON.parse() 。

1. let value = 123 && 0 value中值为 0 。
2. 编写正则表示式从后面的字符串中找出相应的数字 “hello js 1998” let re = /\d+/g

。

1. 声明一个空的三维数组 let arr = [[ []] ,[[]] ,[[]] ] 。
2. 获取元素的宽度调用 offsetWidth 。
3. 可以修改this指向的三个方法： call() ， apply() ， bind() 。
4. call函数与apply函数的区别 call与apply参数列表不同apply第二个参数为数组call为普通参数 。

## 简答题（每题 5分）

1. break与continue区别。

答：两都在作用在循环中，break结束离它最近的循环，而continue则终止当前离它最近的本次循环继续下一次循环，break可以在switch中使用,switch不是循环。

1. 简述this指向问题。

答：

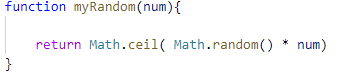
1. 单独使用表示window
2. 在函数中使用表示window
3. 在定时器中使用表示window
4. 在对象的方法中使用表示当前对象
5. 对事件的回调函数中使用表示元素对象
6. 箭头中this指向箭头函数所在的上下文
7. 什么是事件委托？

答：事件委托就是将事件委托给父级元素。子级元素可以通过事件冒泡来触发父级中指定的事件，事件委托可以将后续添加的元素也直接拥有该事件。

1. 事件冒泡与事件捕获。

答：事件冒泡是事件在触发时将该事件将外层传递，直接遇到阻止事件传递的方法，而捕获与冒泡不同的是事件在传递时是从外向内传递的，事件冒泡与事件捕获只能二选一不能同时存在。

1. 编写函数生成随机数，形参列表接收一个数字，随机数的范围为1到参数列表中指定的数字。



1. 什么是事件委托？事件委托的优点是什么？
2. Event对象的兼容性写法

xxx.onclick = function(ev){

ev = ev || window.event

}

1. 什么是递归函数？递归函数的三个阶段？

答：递归就是函数直接或间接的调用自身的过程，递归的三个阶段1展开2.到达边界条件3.回归

1. 什么是数组的深拷贝与浅拷贝？

答：浅拷贝就是一个数组有多个名称，多个名称都指向同一数组。深拷贝是只是数组中元素相同，修改其中一个数组而另一个数组不会发生变化。

1. localStorage与sessionStorage 的区别？

答：sessionStorage 窗口关闭或会话结束数据就清空，而localStorage则会一直保存直到用户拖到清除该数据。